

# **BASES PASARELA DE COSPLAY GRUPAL E INDIVIDUAL**

1. La pasarela se celebrará el domingo en el escenario.
2. Las **inscripciones** para la **pasarela** serán vía **formulario web**, tienen prioridad según fecha de inscripción y **se cerrarán el miércoles 1 de julio a las 23:00**. Se fija un **máximo de 40 participantes**. En el caso de grupos, cada miembro se considera que ocupa una plaza y, por ello, cada uno de los integrantes deberá realizar su propia inscripción.
3. **La revisión para la pasarela será obligatoria y se celebrará el domingo a las 13:00 en el Hall del IFEVI.**
4. En la revisión previa a la pasarela, se juzgará la confección del traje y/o fabricación del prop/armadura y/o caracterización (maquillaje y peluca). **Se deberán aportar obligatoriamente antes del miércoles 1 de julio a las 23:00 pruebas de la autoría en formato digital (dossier/videos/fotos...) en el formulario de inscripción (o en el correo [info@kokorojapanexpo.com](mailto:info@kokorojapanexpo.com) indicando nombre/alias), donde se vea claramente la cara del creador. De no cumplir este requisito, el participante quedará automáticamente descalificado.**
5. Quedan prohibidas las escenas eróticas y/o pornográficas, así como también cualquier acto inmoral o contrario que no sea propio del personaje y que pueda causar alteraciones en el orden del concurso o afectar a los asistentes.
6. Quedan permitidos los cosplays de anime, manga, series, videojuegos, películas, libros y OCs (**a estos últimos se les requerirá un dossier donde documenten y justifiquen decisiones creativas basadas en el trasfondo del personaje: materiales seleccionados, métodos de fabricación, acabados...**). Los personajes de carne y hueso quedan permitidos siempre y cuando sean de ficción. No se permitirán genderbends, fanarts de personajes existentes ni gijinkas (humanizaciones no oficiales).
7. No está permitido competir con trajes anteriormente premiados en este u otros concursos.
8. Quedan prohibidos los efectos de fuego o humo, crackers que contengan pólvora y luces láser. No se pueden esparcir objetos sobre el escenario durante el desfile, está prohibido manchar, marcar o dañar el

escenario. Si se perjudica a otro participante se prohibirá participar en ningún concurso durante un año.

8. Ateniéndose al Real Decreto 726/2020, de 4 de agosto, por el que se modifica el Reglamento de Armas, aprobado por el Real Decreto 137/1993, de 29 de enero, queda terminantemente prohibido que los participantes utilicen armas de fuego, de metal y otros objetos contundentes o imitaciones que por sus características puedan inducir a confusión sobre su auténtica naturaleza. Está prohibido también el uso de elementos peligrosos para la integridad física de las personas como material pirotécnico e inflamable. Sólo se permitirán imitaciones de armas en plástico, cartón y otros materiales que no revistan peligrosidad ni para los concursantes ni para el público. Queda prohibido subir líquidos o cristales al escenario.

9. Las imágenes tomadas durante la pasarela podrán ser usadas sin ningún tipo de compensación económica a los participantes ni a los fotógrafos.

10. Las bases podrán sufrir cualquier modificación de aquí al día de la pasarela según las necesidades de la organización. La participación en el concurso supone la aceptación de las mismas.

12. El jurado estará formado por l@s cosplayers invitad@s de este año y una representante de Kokoro.

13. La decisión del jurado será irrevocable

#### Criterios de evaluación pasarela

1. En caso de cosplay grupal, a la hora de optar a algún premio, a los participantes se les valorará de forma individual.

2. Pueden participar tanto trajes hechos a mano como comprados, pero en este último caso sólo será posible participar si vienen acompañados de un prop que esté hecho a mano por la persona participante y/o una caracterización (maquillaje, peluca y/o prótesis) también realizada por la misma. En estos casos se optará al premio de mejor prop y/o mejor caracterización.

3. El desfile durará 1' aproximadamente.

4. **Descalificaremos sin excepción a todos los participantes que no cumplan las bases del concurso. La no acatación de las indicaciones de la organización supondrá una penalización de cara a futuros concursos.**

#### **Aclaraciones premio mejor cosplay**

Este premio reconoce la calidad global del cosplay presentado y se otorga al participante que destaque por el conjunto completo del trabajo, teniendo en cuenta tanto la ejecución técnica como la interpretación del personaje y el impacto visual general.

### **Aclaraciones premio mejor confección**

1. La calidad de la parte requerida para el premio de confección será juzgada en general, es decir, no puede haber partes de mayor calidad que otras ya que restará puntos al cosplay en su totalidad.
2. Se valorará la diversidad de métodos y materiales siempre y cuando supongan que el traje consiga un mejor acabado. Los jueces no tendrán en cuenta las experiencias personales ni si ha supuesto un reto para el participante, lo importante será el resultado final.
3. Quedan permitidas las técnicas avanzadas de confección.
4. El traje deberá estar hecho por el cosplayer participante en un 80% a un 100%. Si se diese el caso, el 20% restante podrá ser una pieza comprada y modificada por el propio participante.

### **Aclaraciones premio mejor prop/armadura**

1. Se valorará positivamente la realización de los planos de las piezas, pero no se penalizará en caso de que la autoría de dichos planos pertenezca a terceros. No obstante, en caso de empleo de técnicas de prototipado rápido (FDM, SLS, SLA...), se exigirá que la persona participante sea la autora del modelo 3D y de su posterior proceso de tratado.
2. La totalidad de la fabricación de la armadura/prop deberá correr a cargo de la persona participante.

### **Aclaraciones premio mejor caracterización**

1. Se valorará tanto el maquillaje como las prótesis como la estilización de la peluca a partes iguales.
2. Todos los aspectos deberán haber sido realizados por la persona participante.

## **PREMIOS**

El jurado elegirá directamente a los ganadores, los premios serán los siguientes:

- (Pasarela) Mejor cosplay: 600€ + Trofeo + Diploma
- (Pasarela) Mejor confección: 100€ + Trofeo + Diploma
- (Pasarela) Mejor prop/armadura: 50€ + Lote de productos GreenStuffWorld + Vale Ferocha + Trofeo + Diploma
- (Pasarela) Mejor caracterización: 50€ + Vale PinkyParadise + Trofeo + Diploma

## - (Pasarela) Mención especial Kokorito emergente (<18): Lote de productos + Trofeo + Diploma

Si alguna categoría queda desierta, o los jueces consideran que ningún participante tiene el nivel suficiente para obtener el premio, dicha categoría será eliminada y el premio no será entregado ni repartido.

### **Fiscalidad de los premios**

Los premios en metálico estarán sujetos a la normativa fiscal vigente en España. En caso de resultar premiado, el participante deberá facilitar a la organización los datos necesarios para la correcta gestión administrativa y fiscal del premio (incluyendo nombre completo, DNI/NIE u otro documento identificativo equivalente). La entrega del premio podrá requerir la firma de un documento de recepción o "recibí" en el que conste el importe del premio. Corresponderá al ganador cumplir con las obligaciones fiscales que pudieran derivarse de la obtención del premio, incluyendo, en su caso, su declaración en el Impuesto sobre la Renta de las Personas Físicas (IRPF).

ENGLISH

### **RULES FOR GROUP AND INDIVIDUAL COSPLAY RUNWAY**

1. The runway will take place on Sunday on stage.
2. Registrations for the runway will be through a web form, with priority given based on the registration date. Registration will close on Wednesday, 1st of July, at 23:00. A maximum of 40 participants is set. In the case of groups, each member is considered to occupy a spot, and therefore, each member must complete their own registration.
3. The runway review will be mandatory and will take place on Sunday at 13:00 in the IFEVI Hall.
4. During the pre-judging, the costume and/or prop/armour creation and/or characterisation (makeup and wig) will be judged. **Proof of authorship in digital format (dossier/videos/photos, etc.) is mandatory to be provided by Wednesday, 1st of July, at 23:00, via the registration form (or by email to [info@kokorojapanexpo.com](mailto:info@kokorojapanexpo.com), stating name/alias) clearly showing the creator's face. Failure to comply with this**

**requirement will result in the participant being automatically disqualified.**

5. Erotic and/or pornographic scenes are prohibited, as well as any immoral acts or those that are not in line with the character and could cause disruptions to the runway or affect attendees.
6. Cosplays from anime, manga, television series, video games, films, books and OCs are permitted (**for the latter, a dossier will be required documenting and justifying creative decisions based on the character's background: selected materials, construction methods, finishes...**). Real-life individuals are allowed provided they are fictional characters. Genderbends, fan art of existing characters and gijinkas (unofficial humanisations) will not be permitted.
7. **Costumes previously awarded in this or other contests cannot be used.**
8. Fire or smoke effects, crackers containing gunpowder and laser lights are prohibited. Objects cannot be scattered on stage during the runway and it is forbidden to stain, mark or damage the stage. If another participant is harmed, the responsible will be banned from participating in any contest for a year.
9. In accordance with Royal Decree 726/2020 of August 4th, which amends the Weapons Regulation approved by Royal Decree 137/1993 of January 29th, participants are strictly prohibited from using firearms, metal weapons and other blunt objects or imitations that, due to their characteristics, may cause confusion about their true nature. The use of items that pose a danger to people's physical safety, such as pyrotechnic or flammable materials, is also forbidden. Only imitation weapons made of plastic, cardboard or other materials that do not pose a risk to contestants or the public will be permitted. Bringing liquids or glass objects onto the stage is prohibited.
10. Images taken during the runway may be used without any financial compensation to the participants or photographers.

11. The rules may be modified at any time up to the runway day according to the organisers' needs. Participation in the runway implies acceptance of these rules.
12. The jury will consist of this year's invited cosplayers and a representative from Kokoro.
13. The jury's decision is final.

### Evaluation Criteria for the Runway

1. In the case of group cosplays, participants will be evaluated individually for any awards.
2. Both handmade and purchased costumes can participate, but in the case of purchased costumes, the participant must also present a handmade prop and/or characterisation (makeup, prosthetics, wig) created by themselves. In these cases, they will compete for the best prop and/or best characterisation awards.
3. The runway will last approximately 1 minute.
4. Participants who do not comply with the runway rules will be disqualified without exception. Failure to follow the organisers' instructions will result in penalties for future contests.

### Clarifications for Best Cosplay Award

This award recognises the overall quality of the cosplay presented and is granted to the participant who stands out for the complete work as a whole, taking into account both the technical execution and the portrayal of the character, as well as the overall visual impact.

### Clarifications for Best Sewing Award

1. The quality of the costume will be judged overall, meaning there cannot be parts of higher quality than others, as this will detract from the overall score.
2. The diversity of methods and materials will be valued as long as it results in a better finish for the costume. The judges will not take personal experiences into account, nor will they consider whether it was a challenge for the participant. The final result is what matters.
3. Advanced costume-making techniques are allowed.
4. The costume must be made by the cosplayer, with at least 80% to 100% of the work done by the participant. If necessary, the remaining 20% can be a purchased piece modified by the participant.

#### Clarifications for Best Prop/Armour Award

1. The creation of blueprints for the pieces will be positively valued, but there will be no penalty if the blueprints were created by someone else. However, if rapid prototyping techniques (FDM, SLS, SLA, etc.) are used, the participant must be the author of the 3D model and its subsequent treatment process.
2. The participant must have made the entire armour/prop.

#### Clarifications for Best Characterisation Award

1. Makeup, prosthetics and wig styling will be evaluated equally.
2. All aspects must have been created by the participant.

## PRIZES

The jury will directly choose the winners and the prizes will be as follows:

**(Runway)** Best Cosplay: **600€** + Trophy + Diploma

**(Runway)** Best Sewing: 100€ + Trophy + Diploma

**(Runway)** Best Prop/Armour: 50€ + GreenStuffWorld product bundle + Ferroca voucher + Trophy + Diploma

**(Runway)** Best Characterisation: 50€ + PinkyParadise voucher + Trophy + Diploma

**(Runway)** Emerging Kokorito Special Mention (<18): Product bundle + Trophy + Diploma

If any category remains unawarded, or if the judges believe no participant has the required level for the prize, that category will be removed and the prize will not be given.

### Prize Taxation

Cash prizes will be subject to the tax regulations in force in Spain. In the event of winning a prize, the participant must provide the organisation with the information required for the proper administrative and fiscal management of the prize (including full name, DNI/NIE or another equivalent identification document). The delivery of the prize may require the signing of a receipt or acknowledgement document stating the amount of the prize. The winner will be responsible for complying with any tax obligations arising from the receipt of the prize, including, where applicable, declaring it in their Personal Income Tax return (IRPF).